

**fab@  
brest**

**PROGRAMME**

**papifab**

LES ATELIERS DE  
SEPTEMBRE 2024  
À JUIN 2025

VILLE DE BREST





## UN RENDEZ VOUS MENSUEL POUR LES ANIMATEUR.TRICES DE BREST

Ces temps de formation sont ouverts aux animateur.trices des équipements de quartier brestois et médiateur.trices numériques des PAPIs qui animent ou souhaitent animer des projets d'animation autour de la fabrication numérique dans leur structure auprès de leur public.

Nous les organisons de la façon suivante :

De **9h30 à 12h30** : temps d'atelier en fonction des demandes des médiateurs suivi d'un temps d'échange pour discuter pédagogie, modalités d'animation, retours d'expériences. Ils sont **animés par Antony Le Goïc-Auffret** des petits Débrouillards et se déroulent dans les PAPIFABs et FABLABs brestois.

**Des formations machines seront également proposées : brodeuse numérique, imprimante 3D, découpeuse vinyle ... pour vous accompagner au mieux dans vos projets.**

---

### INSCRIPTION ET INFOS :

Lauriane Paulhiac

02 98 00 84 41

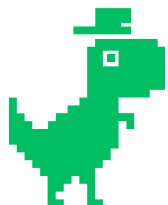
[lauriane.paulhiac@mairie-brest.fr](mailto:lauriane.paulhiac@mairie-brest.fr)

Service médiation numérique et participation citoyenne,

Ville de Brest



19/09



## FORUM DES U-SAGES !

Pour cette séance d'accueil, chacune et chacun ramène une activité pédagogique, un montage, un tuto à partager. On revient sur le programme de l'année.

17/10



## ESCAPE GAME - PARTIE 1

Un escape game est un jeu d'évasion qui allie monde fictionnel et résolution d'énigmes. Imaginez que vous soyez téléporté dans un autre univers ? Que vous deviez désamorcer une bombe à retardement ? Résoudre des énigmes numériques ? Dans cette première partie vous aurez une heure pour vous résoudre une terrible affaire ! Après la découverte du jeu, nous fabriquerons le nôtre !

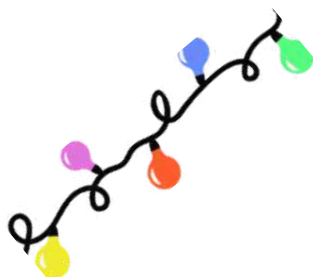
14/11



## ESCAPE GAME - PARTIE 2

Cette deuxième séance est la suite de la conception et fabrication de notre escape game numérique.

19/12



## LED ET MUSIQUE - DES PAILLETES DANS LA VIE !

Parce que nous ne nous en lassons pas, pour les fêtes de fin d'année, on rallume les leds et la musique festive, toujours avec Arduino !



09/01

## VISITE DU CERV – CENTRE EUROPÉEN DE RÉALITÉ VIRTUELLE



Le Centre Européen de Réalité Virtuelle est un laboratoire de recherche rattaché à l'ENIB (Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest). Ses champs de recherche explorent les visites virtuelles, les interfaces humains-machine, la réalité virtuelle, la réalité mixte, les jumeaux numériques, les environnements virtuels d'apprentissage. Une visite pour les curieuses et les curieux des sciences.

06/02

## EXPÉRIMENTATION RÉALITÉ VIRTUELLE



Après la visite du CERV, nous expérimentons diverses applications pédagogiques de la réalité virtuelle et de la réalité mixte.

06/03

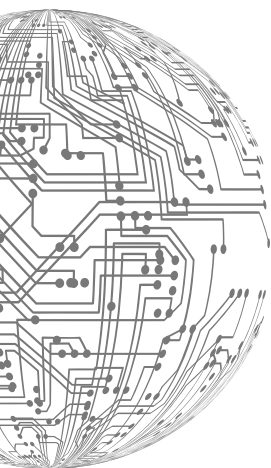
## IA ET ÉDUCATION



Plus de 7 mois se sont écoulés depuis la conférence Bastien Masse, les technologies ont évolué. Nous explorerons à travers des ateliers pratiques diverses utilisations pédagogiques : l'IA pour nous aider à préparer nos animations, l'IA en animation, les animations sur le thème de l'IA.

03/04

## CRÉATION ET HÉBERGEMENT DE SITE WEB DU HTML AU CMS



Faire son site web passe souvent par des plateformes propriétaires à qui on cède nos travaux. Comment s'émanciper de ces entreprises à but lucratif qui collectent nos données ? Le HTML est le langage de programmation que nous utiliserons pour réaliser des pages web simples. Nous les téléchargerons chez Infini pour les rendre accessible sur le web. Enfin, nous explorerons les logiciels qui permettent de générer des sites web plus complexes.

15/05

## LOWTECH ET NUMÉRIQUE - BASE DE LANCEMENT DE FUSÉES À ÉLECTROVANNES



Fabrication numérique et bricolage classique font bon ménage. Nous fabriquerons ensemble une base de lancement de fusées à air comprimé pilotable par smartphone. Un jeu pédagogique indémodable !

12/06

## BILAN ET PERSPECTIVES



Comme chaque année nous faisons ensemble le bilan de l'année écoulée et nous préparons la rentrée prochaine.



## UN RENDEZ VOUS MENSUEL POUR LES ANIMATEUR.TRICES DE BREST

Ces temps de formation sont ouverts aux animateur.trices des équipements de quartier brestois et médiateur.trices numériques des PAPIs qui animent ou souhaitent animer des projets d'animation autour de la fabrication numérique dans leur structure auprès de leur public.

Nous les organisons de la façon suivante :

De **9h30 à 12h30** : temps d'atelier en fonction des demandes des médiateurs suivi d'un temps d'échange pour discuter pédagogie, modalités d'animation, retours d'expériences. Ils sont **animés par Antony Le Goïc-Auffret** des petits Débrouillards et se déroulent dans les PAPIFABs et FABLABs brestois.

**Des formations machines seront également proposées : brodeuse numérique, imprimante 3D, découpeuse vinyle ... pour vous accompagner au mieux dans vos projets.**

---

### INSCRIPTION ET INFOS :

**Lauriane Paulhiac**

02 98 00 84 41

[lauriane.paulhiac@mairie-brest.fr](mailto:lauriane.paulhiac@mairie-brest.fr)

Service médiation numérique et participation citoyenne ,

Ville de Brest

